



## Die Internetökonomie

- Durch den immer weiteren Ausbau des Internets ergeben sich die folgenden Auswirkungen
  - Einfache Übertragung der Informationsbestandteile von Aktivitäten
  - Wegfall der Unternehmens- und Ländergrenzen für Informationen
  - Einheitliche Technikbasis im gesamten Wertschöpfungsnetzwerk
  - Neue Partnerschaften durch weltweites, standardisiertes Informationsmedium



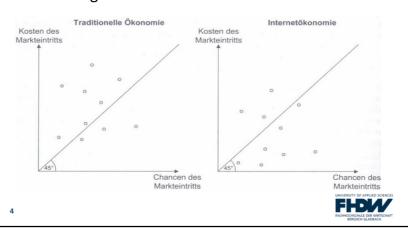
3

# DEFINITION UND ABGRENZUNG

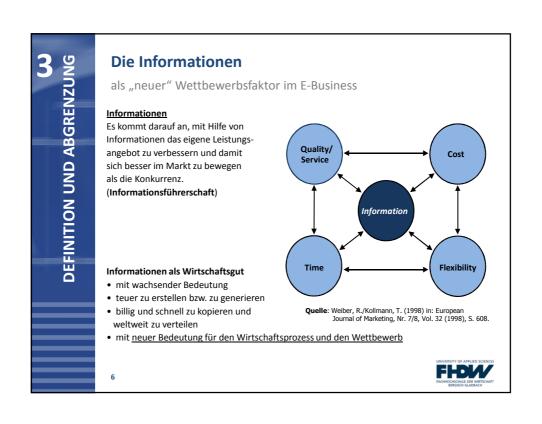
## Verändertes Kosten-/Chancenvehältnis

Markteintritt in der Internetökonomie

 In der Internetökonomie ist ein Wegbrechen der klassischen Eintrittsbarrieren aus finanzieller und technologischer Sicht festzustellen



## **DEFINITION UND ABGRENZUNG** Die traditionellen Wettbewerbsfaktoren Ohne E-Business Betrachtung Kosten Es kommt darauf an, das eigene Leistungsangebot für den Nachfrager kostengünstiger (billiger) als vergleichbare Konkurrenzangebote Quality/ offerieren zu können. (Kostenführerschaft) Cost Es kommt darauf an, bei wichtigen Merkmalen des Produktes eine kundenorientierte Differenzierung vorzunehmen. (Bedarfsführerschaft) Es kommt darauf an, die Leistung zu einem Time Flexibility bestimmten Zeitpunkt an einem bestimmten Ort anbieten zu können. (Verfügbarkeitsführerschaft) Quelle: Weiber, R./Kollmann, T. (1998), in: European Journal of Marketing, Nr. 7/8, Vol. 32 (1998), S. 608. Qualität/Service Es kommt darauf an, mit seinem Leistungsangebot den qualitativen Ansprüchen des Nachfragers zu genügen. (Qualitätsführerschaft) **FHDV**



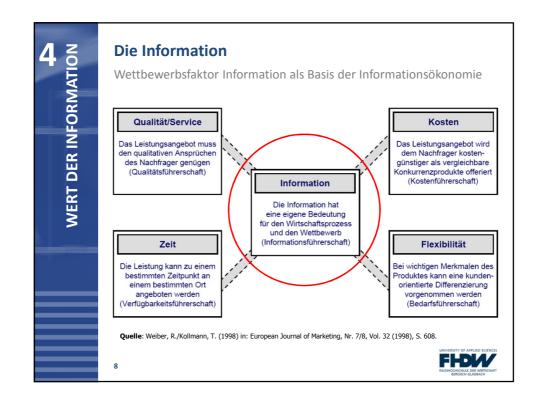
Aktuelle Journals
Internet der langsame Abschied von der Gratiskultur

Handelsblatt
DIENSTAG, I. NOVEMBER 2011, Nr. 211

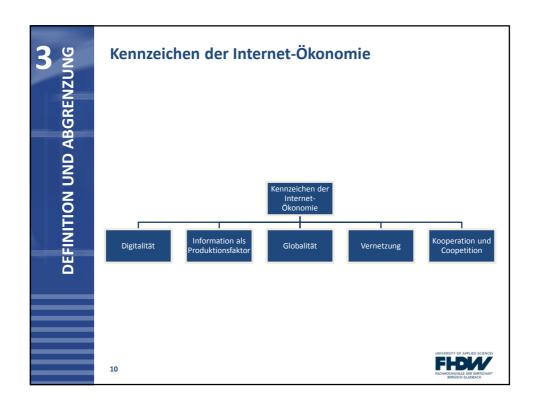
Internet: Der langsam
Immer mehr Unternehmen verlangen für Dienstleistunger

Jens Koenen
Frankfurt
s ist ein neuer Anlauf, mit einer Kultur zu brechen. Der Internetriese Google macht

Apple hat gezeigt, wie es geht
Doch allmählich zeichnet sich ab,







## Digitalität

- Die Digitalität führt zu Kosteneinsparung und Effizienzsteigerung
- Die erste Kopie ist teuer weitere Kopien sind billig
- Fixkosten zur erstmaligen Einrichtung einer Aktivität sind hoch (sunk-costs)
- Variable Kosten dagegen sind niedrig und führen zu Kostendegression bei großen Stückzahlen (economy of scale)
- Es gibt kaum Kapazitätsbegrenzungen
- Preis orientiert sich am vom Kundenzugemessenen Wert; nicht an den Kosten

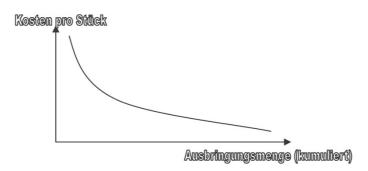
11





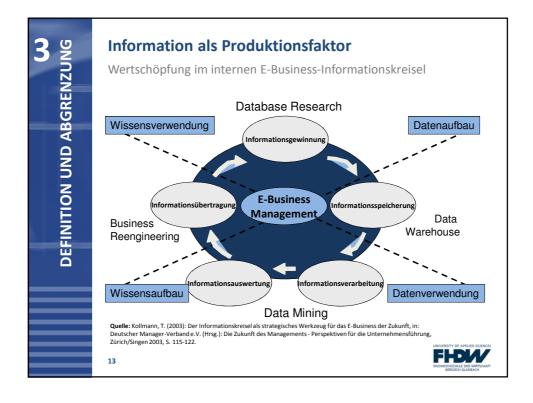
## **Abnahme der durchschnittlichen Copy Costs**

mit steigender Ausbringungsmenge



- Informationsprodukte bergen ein erhebliches Potential um Skaleneffekte zu realisieren
  - → Kostendegression durch Digitalisierung

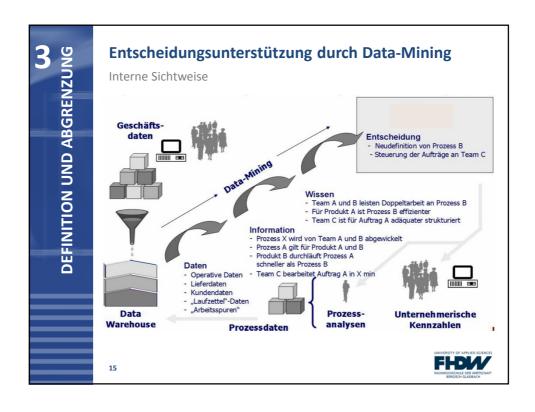
FACHOCHSCHULE DER WIRTSCHAFT
BERGISCH GLADBACH

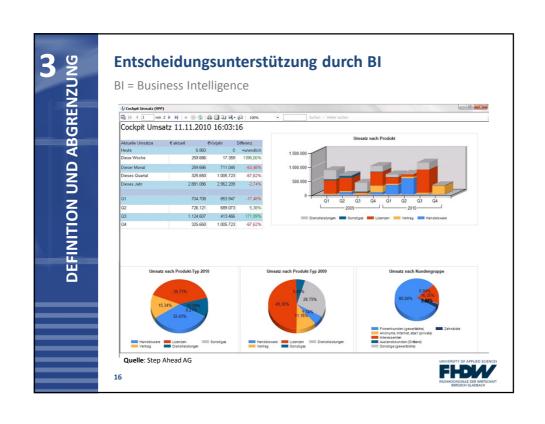


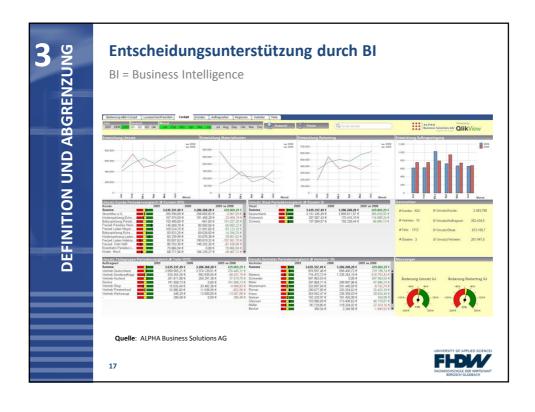
## Schritte im internen Informationskreise

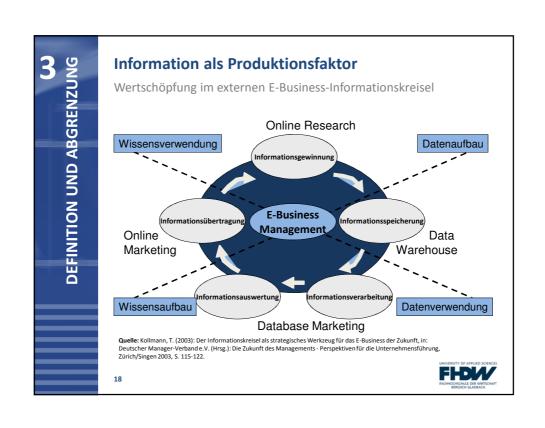
- 1. Informationsgewinnung
- 2. Informationsspeicherung (alle unternehmensrelevanten Informationen werden systematisiert abgelegt)
- 3. Informationsverarbeitung (Erkennen von Zusammenhängen aus den vorliegenden Informationen)
- 4. Informationsauswertung (Interpretation der erkannten Zusammenhänge)
- Informationsübertragung (an einzelne Abteilungen des Unternehmens; Ergebnis: Veränderung / Verbesserung interner Prozesse [Business Reengineeing] → Change Management

FACHIOCHSCHULE DER WRTSCHAFT







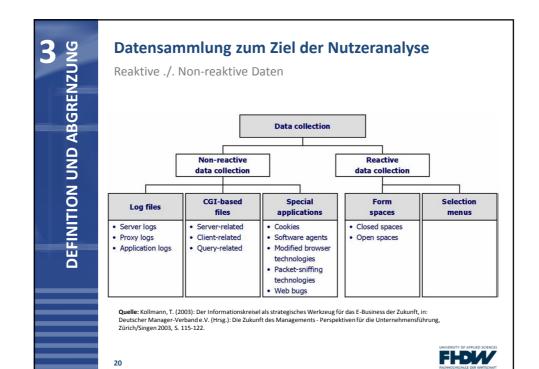


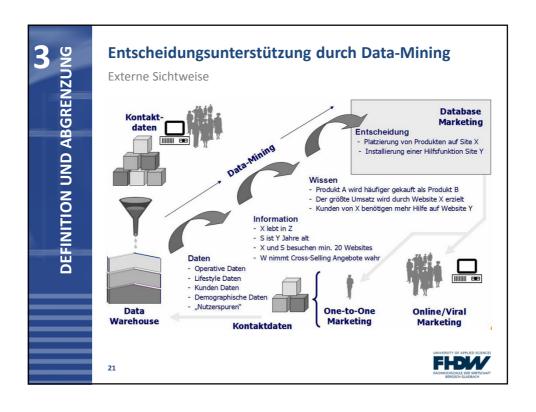
### **Der externe Informationskreisel**

E-Business Management basiert auf dem Kreislauf von Informationen

- Die einzelnen Schritte entsprechen denen des internen Informationskreisels. Ziel ist es hier aber, die externen Prozesse zu reengineeren. Externe Prozesse im Bereich B2B und B2C also die Informationsgewinnung über Onlinekontakte zu den Kunden.
- Informationsverarbeitung und –auswertung im Hinblick auf externe Informationen. Man spricht hier vom Database Marketing für das Marketing relevante Daten.
- Online Marketing soll Kosten- oder Erlösvorteile generieren. Auch hier liegt der Kreiseleffekt des kontinuierlichen Prozessdurchlaufs vor.





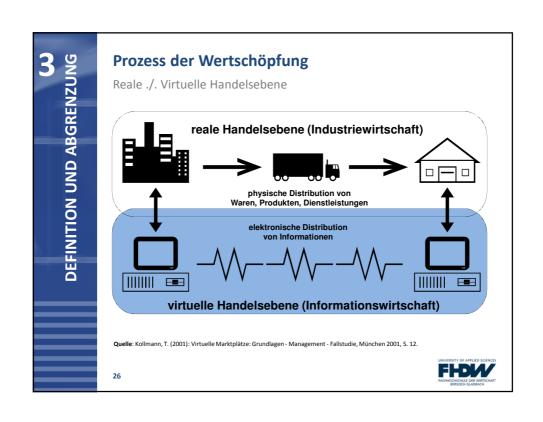
















## Positive Auswirkung der Globalisierung

Eine Auswahl

- Geografische Restriktionen fallen weg mit der Folge einer weltweiten Verfügbarkeit 24h/7d
- Die Warenvielfalt wird erhöht
- Güter werden billiger importiert und schaffen in ihren Herkunftsländern mehr Einkommen
- Effizienter Einsatz der Produktionsfaktoren in weltweiter Arbeitsteilung
- Steigerung der Wettbewerbsanreize
- Beschleunigung der technischen Entwicklung, weil sich bessere/günstigerere Produkte durchsetzen

29



# **B**DEFINITION UND ABGRENZUNG

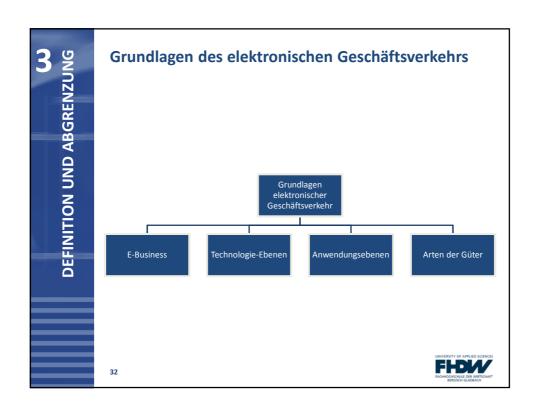
## Negative Auswirkung der Globalisierung

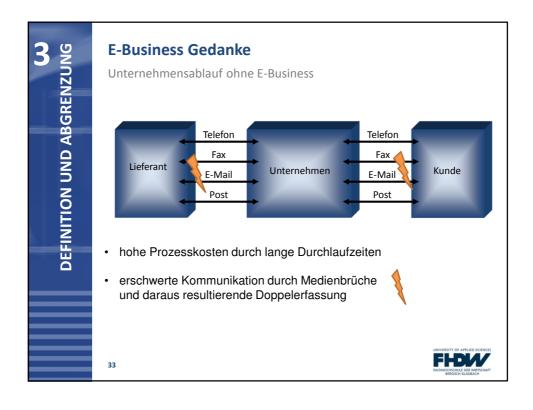
Eine Auswahl

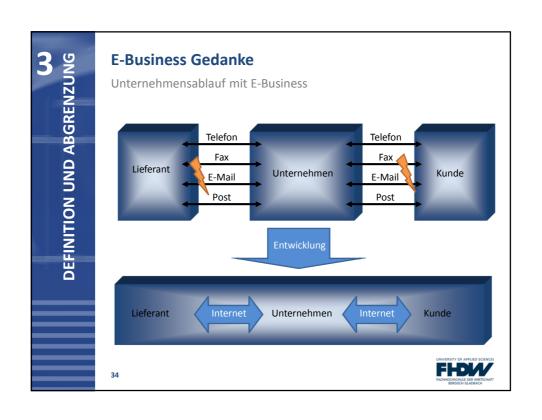
- Zunahme der weltweiten sozialen Ungerechtigkeit
- Furch vor Lohndumping und Lohnsenkung in reichen Ländern
- Umweltbeeinträchtigung durch zunehmenden Waren- und Personenverkehr
- uvm...

FACHHOCHSCHULE DER WIRTSCHA









## 

### **DEFINITION UND ABGRENZUNG Technologieebenen im E-Business** Technologieebene Beschreibung Anwendungsgebiet Internet Öffentlich zugängliches Electronic Commerce weltweites absatzorientiert mit Computernetz Marketing, Vertrieb und Support für Kunden Extranet Geschlossenes Electronic Integration – Computernetz für logistikorientiert mit registrierte Partner Kooperation, Beschaffung und E-Datenaustausch mit Partnern Intranet Unternehmensinternes Electronic Workflow -Computernetz organisationsorientiert mit Workflows und ERP Software **FHDW**

### **Das Internet**

Kurze Wiederholung

- INTERconnected NETworks basiert auf verschiedenen, dezentral betriebenen internationalen und regionalen Netzen
- Das Internet verfügt über eine Vielzahl von Diensten, die es einem Anwender ermöglichen, Informationen zu empfangen oder zu senden
- WWW (World Wide Web), E-Mail, FTP (File Transfer Protokoll), Telnet und Voice over IP sind die bekanntesten anwendungsbezogenen Dienste



3

**Aufbau von Informationen im Internet DEFINITION UND ABGRENZUNG** Basis bis heute ist die Auszeichnungssprache HTML **Darstellung im Internet-Browser** Quelltext <HTML> <HFAD> <TITLE>Erste HTML-Datei</TITLE> Erste HTML-Datei - Microsoft Internet Explore </HEAD> Datei Bearbeiten Ansicht Favoriten Extras ? <BODY> <h2>Hallo Welt</h2> Adresse Adresse Adresse Adresse Adresse Dies ist eine einfache HTML-Datei. Hallo Welt! Dies ist eine einfache HTML-Datei. </BODY> </HTML> **FHDW** 

## **Das Intranet**

- Im Unterschied zum Internet kein öffentliches sondern ein firmeninternes Netzwerk
- Hierbei werden die im Internet üblichen Techniken und Dienste wie der HTTP und TCP/IP Protokoll verwendet
- Drauf aufbauend wird der Zugriff mittels Web-Browser auf die HTML-Dokumente mit Hyperlink eingesetzt
- Die Nutzung erfordert entsprechende
   Zugangsberechtigung und Sicherheitstechnologie

39

FACHIOCHSCHULE DER WRTSCHAFT
BERGISCH GLADBACH

DEFINITION UND ABGRENZUNG

## **Das Extranet**

Das Extranet ist – im Unterschied zum Internet und zum Intranet – kein öffentliches, aber auch kein abgeschottetes firmeninternes Netzwerk, sondern ein geschlossenes Netz, das die Kommunikation zwischen ausgewählten Geschäftspartnern im Business-to-Business Bereich über das öffentliche Internet ermöglicht.

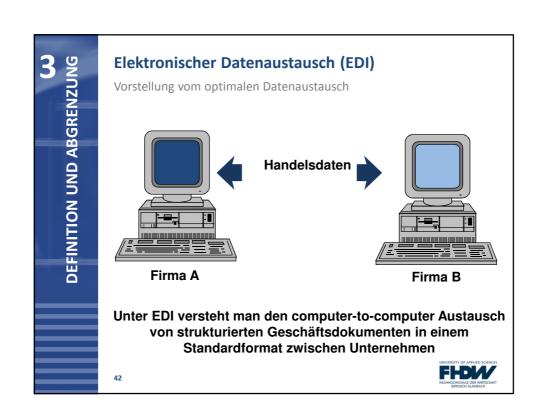
(vgl. Ebel, B. (2007), S. 37)



### **Vorteile des Extranets**

- Unternehmen, Lieferanten und Kunden können auf identische/aktuellste Informationen zugreifen
- Die Kommunikation und der Datenaustausch ist 24h/7d möglich
- Es können produktbezogene und kundenspezifische Daten abgefragt/getauscht werden
- Auftrags und Bestelldaten können automatisiert übertragen und verarbeitet werden
- Die betriebswirtschaftlichen Systeme der Geschäftspartner können gekoppelt werden (EDI)

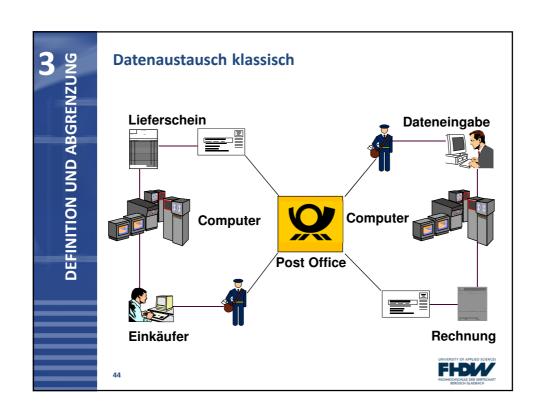


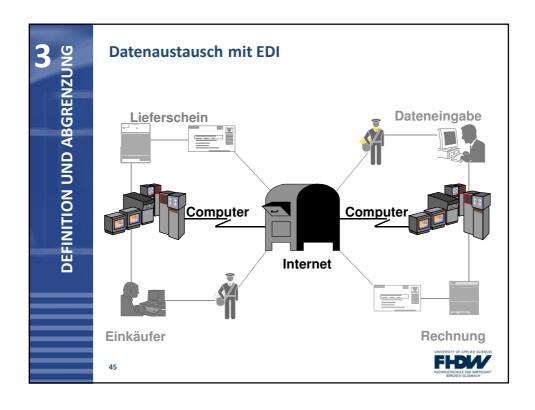


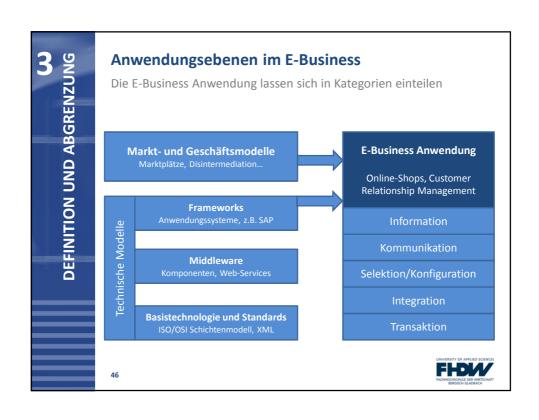
## **Elektronischer Datenaustausch (EDI)**

- Austausch von strukturierten Geschäftsdaten wie
  - Bestellung
  - Rechnung
  - Überweisung
  - Zahlungsbedingung
- Weltstandard ist EDIFAC (Electronic Data Interchange for Administration, Commerce and Transport)
- Ziel ist die Rationalisierung des Informationsteils zwischen kooperierenden Unternehmen
- Zwischenlösung ist Web-EDI









## Kategorien von E-Business Anwendungen (1|3)

## Informationsanwendungen

- Interaktive Angebote in Form vom Webseiten mit Information als Text (wikipedia.de)
- Aber auch Videoangebote mit Informationen (rtl.de, n-tv.de)
- Unterhaltungsangebote mit Radio und Spielfilmen
- Zunehmend werden solche Inhalte auch kostenpflichtig

## Kommunikationsanwendung

- Zweiwegekommunkation bei der Nutzer Fragen an z.B. den Betreiber einer Webseite stellen können
- Rückantwort über verschiedene Medien (z.B. unenservice per E-Mail oder Ferndiagnose von Rechnersystemen
- Auch Austausch via Live-Chat oder Foren möglich

47



# **S**DEFINITION UND ABGRENZUNG

## Kategorien von E-Business Anwendungen (2|3)

## Selektions- und Kommunikationsanwendungen

- Dienste zur Entastung der Anwender mittels Such- und Auswahlleistungen
- Bekannte Beispiele interne Webseitensuche via google.de oder bing.de
- Zusätzlich können Produkte mittels Suchassistenten (guenstiger.de, idealo.de) oder Produktkonfigurator (z.B. Konfigurationsassistent bei Automobilfirmen) verglichen werden

## Integrationsanwendungen

- Vernetzung oder Verkettung von Wertschöpfungsprozesen unterschiedlicher Unternehmn
- Automatisierung von Informations-, Kommunikations- und Transaktionsprozessen (EAI)



## **Kategorien von E-Business Anwendungen (3|3)**

- Transaktionsanwendungen
  - Hiermit werden die wirtschaftlichen Wechselbeziehungen vereinbart und realisiert
  - So wird beim Kauf und Verkauf von Waren oder Dienstleistungen der vollständige Einbezug aller dazu notwendiger Informationen sichergestellt



49

# EFINITION UND ABGRENZUNG

## Beispiele für reale Anwendungen (1|5)

E-Administration

 Abwicklung innerhalb des E-Government, die mit den Kontakt zum Bürger zu tun haben

E-Collaboration E-Kooperation  Netzwerkbasierte zusammenarbeit von Kooperationspartnern z.B. durch Meetings per Videokonferenz, Diskussionsforen per E-Mail oder gemeinsamer Nutzung von Dokumenten und Anwendungen im Intra- oder Internet

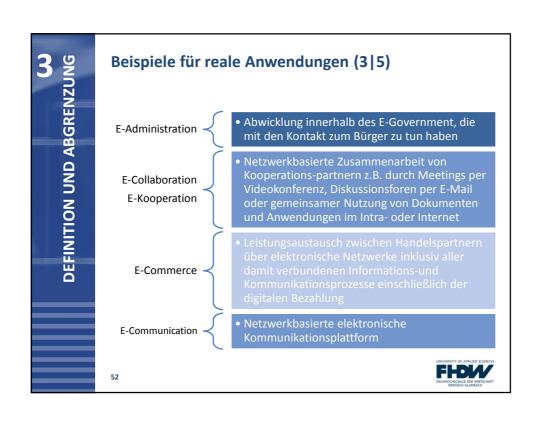
E-Commerce

 Leistungsaustausch zwischen Handelspartnern über elektronische Netzwerke inklusiv aller damit verbundenen Informations-und Kommunikationsprozesse einschließlich der digitalen Bezahlung

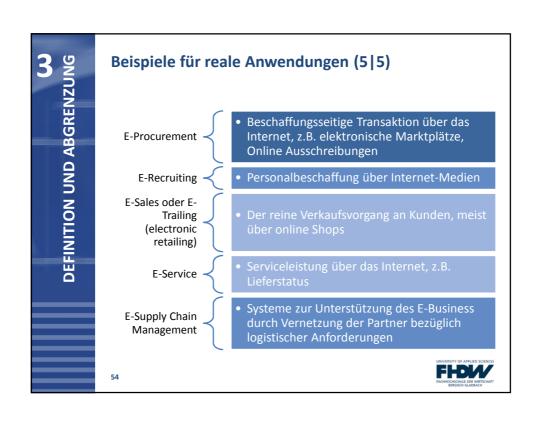
E-Communication • Netzwerkbas

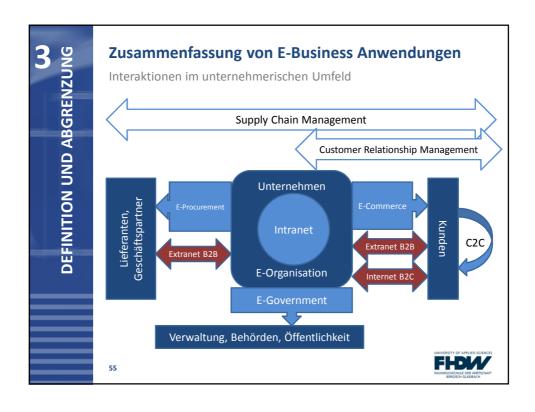
FACHIOCHSCHULE DER WIRTSCHAFT
BERGISCH GLADBACH

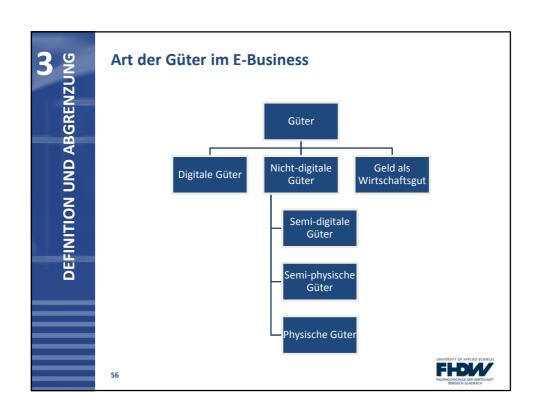
## **DEFINITION UND ABGRENZUNG** Beispiele für reale Anwendungen (2|5) E-Customer System zur Unterstützung des E-Business mit Relationship dem Ziel der Kundenbindung Management Electronic Data Normierter Datenaustausch über Interchange Computernetzwerke ohne Medienbrüche (EDI) E-Distribution E-Education Bereitstellung von informierenden oder E-Edutainment E-Information E-Entertainment **FHDW**



## **DEFINITION UND ABGRENZUNG** Beispiele für reale Anwendungen (4|5) Austausch von Informationen mit staatlichen E-Government Stellen (Dienstleistungen, Beschaffung) und zwischen staatlichen Stellen Lernformen mit Unterstützung durch Informations-E-Learning und Kommunikationstechniken (Telelearning) E-Marketing Interne Kommunikation über Intranet, Document Management und Content Management Systeme, E-Organization Staatliche Rahmenbedingung für den Einsatz von E-Policy Informationstechnologie **FHDW**







NZUNG	Art der Güter im E-Business	
DEFINITION UND ABGRENZUNG	Digitale Güter	Haben keinen gegenständlichen physischen Anteil
		Ideal für den elektronischen Handel
		Beispiele: Software, Musik MP3, (streaming) Videos, Apps
	Semi- digitale Güter	Neben dem digitalen Teil werden noch weitere physische Leistungen angeboten
		Beispiel: Software mit zusätzlicher Beratungsleistung oder spezieller Hardware
	57	UNIVERSITY OF AMPLIED SCIENCES  FLOW DOCIONAL DIR WINTSCHAFT  RACH DOCIONAL DIR WINTSCHAFT  REPORTS GLORACY

DEFINITION UND ABGRENZUNG	Art der Güter im E-Business	
	Semi physische Güter	Grundsätzlich nicht digitalisierbare Güter
		Es werden jedoch digitalisierte Informationen hinzugefügt (Produktbeschreibung oder Abwicklungsunterlagen )
	Physische Güter	Enthalten keinen digitalen Anteil, sie werden auf physischen Märkten gehandelt
	·	Beispiel: Maschinen, Anlagen oder Büromöbel
	58	UNIVERSITY OF APPLIED SCENCE FINANCIA CONTROL ON WITHOUT MONEGORIAL ON WITHOUT MONEGORIAL ON WITHOUT MONEGORIAL CONTROL MONEGOR

## **Art der Güter im E-Business**

- Auf elektronischen Märkten werden Güter (Produkte, Leistungen) gegen Zahlungsmittel (Geld) getauscht
- Geld ist somit auch als Wirtschaftsgut zu betrachten
- Um einen Medienbruch zu vermeiden, müssen Zahlungsmittel digitalisiert werden



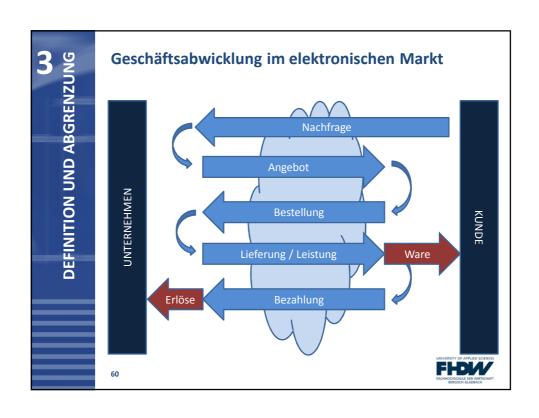






FHDV/





## Voraussetzung für die Teilnahme am E-Business

## Angepasstes Güterangebot

- Die Gestaltung der Produktinformation als auch die Gestaltung der Information über den Anbieter selbst muss den Marktanforderungen entsprechen
- Zusätzlich notwendig sind Aussagen zur Marktstruktur, zur Marktsituation, zur Marktkapazität oder zur Preissituation

## Technische Voraussetzunger

 Es muss eine ausreichendes hard- und softwaretechnisches Leistungsvermögen zur Abwicklung der Transaktionn auf elektronischen Märkten vorliegen

6:



## DEFINITION UND ABGRENZUNG

## Voraussetzung für die Teilnahme am E-Business

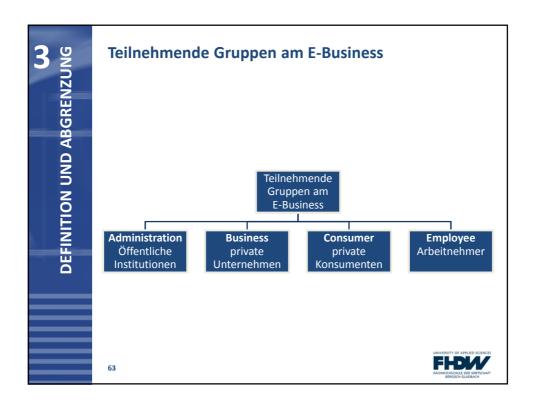
## Personelle und organisatorische Voraussetzungen

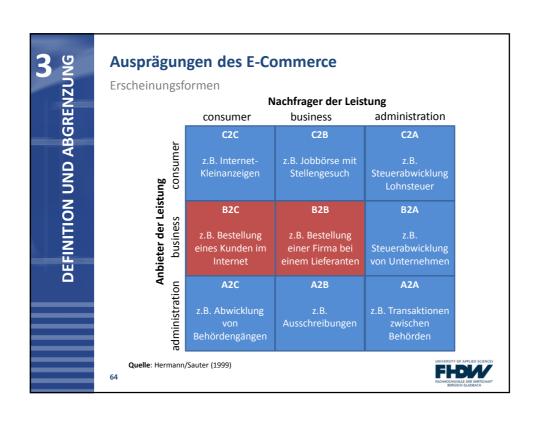
 Neben qualifiziertem Personal müssen die Geschäftsprozesse innerhalb der Unternehmen oder Verwaltung auf die Abwicklung im Internet angepasst sein

## Rechtliche und marktorganisatorische Voraussetzungen

- Es ist notwendig, über rechtlich abgesicherte Vertriebsrechte oder Zugangsrechte zu bestimmten Märkten zu Verfügen
- Einhaltung der speziellen rechtlichen Bedingungen in den neuen Medien







## Ausprägungen des E-Commerce

Spezifika im Detail

- Business-to-Business (B2B)
  - Kommunikation zwischen rechtlich eigenständigen Unternehmen über Extra- oder Intranet
  - Oft direkter Datenbankzugriff auf das System des Geschäftspartners
  - Transaktionsvolumen ist häufig sehr hoch und es herrschen oft längerfristige Zusammenarbeit und Lieferverträge
- Business-to-Consumer (B2C)
  - Geschäftsverkehr mit Konsumenten der durch ein Unternehmen zur Verfügung gestellten Waren oder Dienstleistungen
  - Transaktionsvolumen vergleichsweise gering,
     Transaktionshäufigkeit dagegen hoch, geringe Bindung

6



# DEFINITION UND ABGRENZUNG

## Ausprägungen des E-Commerce

Spezifika im Detail

- Consumer-to-Consumer (C2C)
  - Elektronische Kommunikationsbeziehung zwischen Privatpersonen
  - Gehandelt wird primär das private Angebot
  - Typische Geschäftsmodelle
    - Auktionsplattformen
    - Peer-to-Peer
    - Tauschbörsen
    - Meinungsmärkte
    - Groupware



